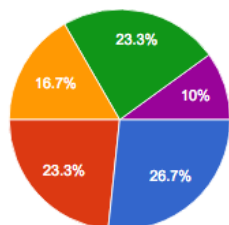


Резултати от регистрационната форма и анкетата за обратна връзка сред участниците в Хакатон в Смолян 4, 5 и 6 Юни

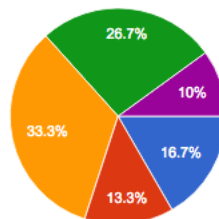
За участие в Хакатона първоначално се записаха 41 ученици от 8 до 12 клас от почти всички средни училища в Смолян.

От кое училище сте? (30 responses)



- ПМГ "Васил Левски"
- ПГИ "Карл Маркс"
- Художествена гимназия
- ГПЧЕ "Иван Вазов"
- ПМГТ Пловдив

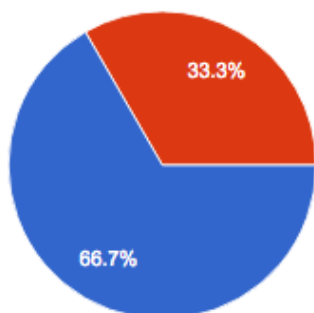
клас? (30 responses)



- VIII
- IX
- X
- XI
- XII

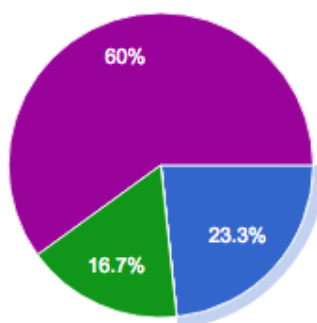
В деня на състезанието дойдоха 20 момчета и 10 момичета. Имаше и група от 5 участника, която пристигна специално от Пловдив. Болшинство от участниците бяха разбрали за състезанието от кампанията, която се проведе по училищата, както и от Фейсбук.:

Вие сте: (30 responses)



- Момче
- Момиче

От къде разбрахте за събитието? (30 responses)

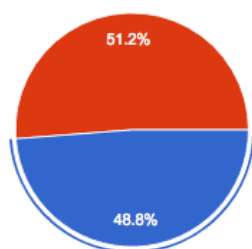


- Facebook
- Глакати
- От електрония билборд пред Общината
- От моите съученици/приятели
- От нашите преподаватели

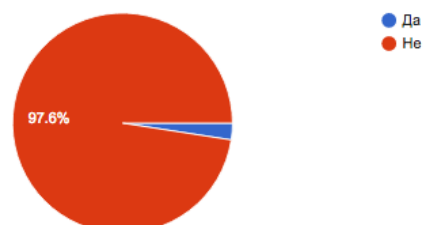
Въпреки, че почти половината от записалите се споделяха, че по принцип програмират, само един е бил на подобен род състезание.

Учениците познаваха основните програмни езици и по-късно видяхме, че успешно прилагат знанията си в разработването от тях продукти. Поради това, че повечето изявиха желание да участват в разработването на уеб страница, всички се състезаваха само в тази категория.

Програмирал/а ли си до сега? (41 responses)



Участвал/а ли си до сега в подобен род състезания?



Въз основа на получената предварителна информация и излишно заявените желания от страна на състезателите се сформираха 5 отбора, средно по 6 души.

Въпреки, че 10 човека изразиха леки резерви към темата на състезанието: "Туризъм" (един дори заявява, че не я харесва), за повечето тя беше много актуална и се работеше с желание по нея.

Почти всички участници имаха точна и ясна визия какво да програмират. Създадоха се проекти за 5 уеб сайта и една онлайн игра.

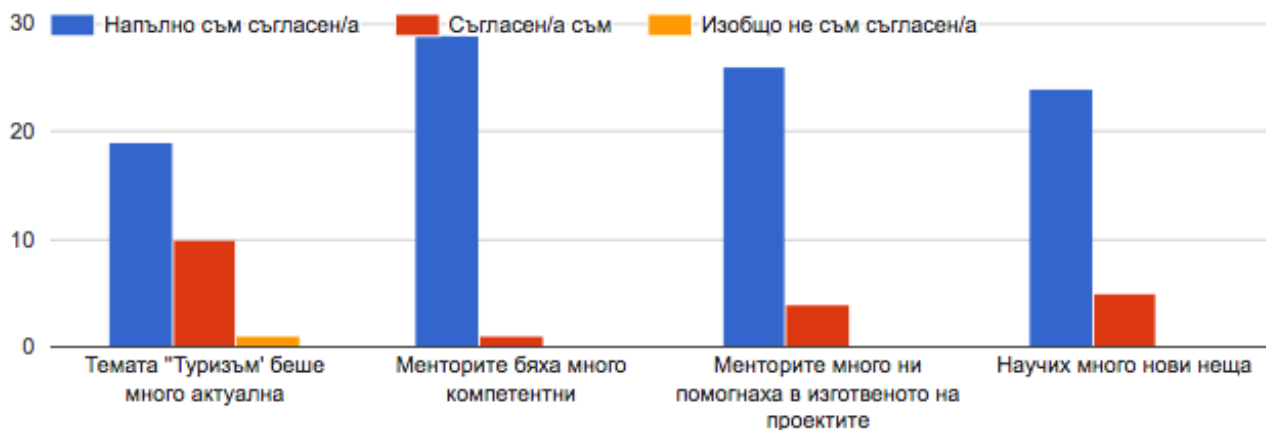
Някои отбори използваха пригответените от менторите теми от платформата World Press, други работеха върху Wixx или Prezy.

През цялото време менторите – даваха съвети и насоки на отборите. Помагаха им успешно да развият разработките си и ги подготвяха как да презентират концепциите си.

Мнението за менторската подкрепа е много положително, а високите резултати на участниците са показателни за добре свършената работа.

Почти всички попълнили „анкетата за обратна връзка“ ученици, са категорични, че менторите са били "много компетентни", научили са много нови неща от тях и са им помогнали да се "представят добре":

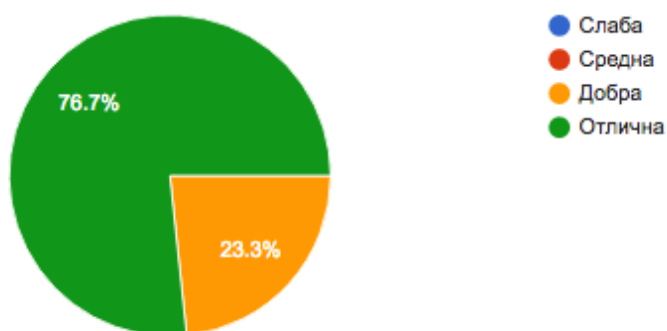
До колко сте съгласни със следните твърдения?



Положителните отзиви за провеждането на Хакатона не се ограничават само в оценката за менторите. Според повечето цялата организация е отлична, а избора на деня и мястото на провеждане - много подходящи за този вид дейност.

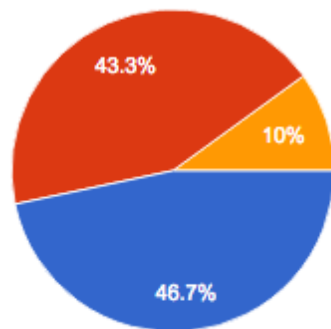
Трябва да обърнем внимание на около 20% респонденти, които определят продължителността на състезанието като „не много подходящи“ и да си помислим при други състезания дали това време е достатъчно на учениците да успеят да завършат проектите си. Като цяло всички са много доволни, че такова събитие се е случило в техния град и са категорични, че ще дойдат пак, ако то се организира отново. Близко 90% от учениците споделят, че ако има следващ път, ще дойдат отново.

Как оценявате организацията на събитието като цяло ? (30 responses)



Бихте ли посетили такова състезание, ако се организира и следващата година?

(30 responses)



- Да, със сигурност
- Да, ако имам време
- Не знам, не мога да кажа от сега
-